

Auf Amirs Spuren – Impulsschulung im Anschluss

Ziel: Reflexion des Escape Rooms + Kennenlernen und Bewerten können von Handlungsstrategien

Aufbau:

Inhalt	Zeit
Kennenlernen	10 min
Status Quo: Was läuft schief?	15 min
Handlungsstrategien: Was tun?	30 min
Evaluation	5 min
	60 min

Impulsschulung zu „Auf Amirs Spuren“				
Ziel	Inhalt	Methode	Material	Zeit
Ankommen Kennenlernen				
Kennenlernen	Name + Frage: „Wie seid ihr bei der MIBRAG gelandet?“ Projektvorstellung Vertraulichkeit	Vorstellungsrunde	-	5-10 min (je nach Gruppengröße)
Teil 1: Status Quo: Was läuft schief?				
Reflexion Escape Room	Welche Probleme hatten Amir und seine Kolleg*innen im Betrieb?	Im Plenum sammeln, was sie im Escape Room „gefunden“ haben		5 min
Erfahrungsaustausch	Welche kennt ihr aus eurem Betrieb?	Im Plenum Erfahrungswerte sammeln; mündlich		5-10 min
Teil 2: Handlungsstrategien: Was tun?				
Handlungsstrategien kennenlernen	Was für Handlungsstrategien nutzten Amir und seine Kolleg*innen?	Im Plenum sammeln, was sie im Escape Room „gefunden“ haben; Ergebnisse auf Moderationskarten aufschreiben		
Erfahrungsaustausch	Wie geht ihr mit Problemen / Frustration am Arbeitsplatz um?	Im Plenum Erfahrungswerte sammeln; Ergebnisse auf Moderationskarten aufschreiben		
Handlungs- und Copingstrategien als solche erkennen	Resignation, Exit, Reworking, Resistance	TN sollen <u>alle</u> gesammelten Strategien ordnen (nach vorgegebenen Kategorien/ nach Leitfragen, z. B. welche sind individuelle Umgangsweisen, welche kollektiv?)		
Handlungsstrategien bewerten / einschätzen	„In Amirs Situation wäre hätte ich genauso gehandelt“	je nach Zeit: Aufstellung oder Spiel zu Interessengegensatz?		

können (vor dem Hintergrund des Interessengegensatzes)	„Ich habe schon mal darüber nachgedacht mich als JAV aufstellen zu lassen“ „Ich denke, der BR kann etwas verändern“			
Evaluation				
Feedback + kurze Reflexion	Was habt ihr mitgenommen? Was denkt ihr, wo euch der heutige Workshop helfen kann?	Kurze Runde + Klebepunkte beim Rausgehen (Zielscheibe)? Ausblick geben		